



CAMPIONATO DI CALCIO A 5 **STAGIONE 2014/2015**

REGOLAMENTO UFFICIALE

1) Squadre ed atleti non in regola con l'iscrizione saranno tassativamente esclusi dalla manifestazione. **Ogni squadra** potrà iscrivere un **massimo di 20 giocatori**.

2) Le squadre partecipano ad un **unico girone** con formula di **andata e ritorno**. Al termine del campionato si svolgeranno i **playoff** con le modalità di seguito illustrate.

La fase di play off non si svolgerà (e verranno confermate le posizioni di classifica) se la prima squadra classificata al termine della stagione regolamentare ha un vantaggio di nove o più punti sulla seconda.
Ai play off accedono le prime sei squadre classificate.

Nelle gare dei play off possono scendere in campo solamente i giocatori che hanno disputato nell'arco del campionato almeno tre partite.

Nella prima fase le prime due squadre classificate riposeranno mentre ci sarà il **doppio confronto** fra 3°-6° classificata e 4°-5° classificata. Le due squadre vincenti incontreranno nelle **semifinali** (gara unica) le prime due squadre classificate. Dalle semifinali usciranno le due **finaliste** che in gara unica si giocheranno il titolo.

In tutte le gare dei play off in caso di parità di risultati passerà il turno sempre la squadra meglio posizionata in classifica al termine della stagione regolamentare.

3) Le **regole di gioco** applicate sono quelle ufficiali della **FIGC** (settore calcio a 5) salvo quanto disposto diversamente dal presente regolamento.

4) Gli incontri avranno una **durata di 2 tempi da 25 minuti**, ogni squadra avrà a disposizione un time-out per tempo che sarà chiamato dal capitano esclusivamente a gioco fermo e quando la propria squadra sarà in possesso di palla.

5) Le **decisioni** e i **provvedimenti** adottati dalla Commissione Disciplina **sono inappellabili**.

6) Sono previste ammonizioni da accumulare per **eventuali squalifiche**.

7) L'espulsione dal campo, anche per doppia ammonizione, comporta la squalifica automatica di una giornata, salvo casi gravi che saranno esaminati dalla Commissione Disciplinare. Il giocatore espulso non potrà più riprendere parte al gioco.

8) Le squadre, dovranno entrare in campo obbligatoriamente in cinque giocatori ed eventualmente, a seguito di infortuni o espulsioni, potranno **proseguire l'incontro con un minimo di tre atleti**.

9) **A parità di punti tra una o più squadre, sarà considerato il risultato degli scontri diretti. Poi varrà la differenza reti (riferita a tutte le gare del torneo). Poi si guarderà il maggior numero di reti realizzate ed in caso di ulteriore parità si procederà con una gara di spareggio.**

10) Verranno premiate le prime squadre classificate, il capocannoniere, il miglior portiere e verrà eletto anche il miglior giocatore del torneo.

11) Squadre ed atleti che si renderanno colpevoli di comportamenti scorretti ed antisportivi potranno essere esclusi dal torneo a insindacabile giudizio della Commissione Disciplinare.

12) Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità per incidenti o danni che possono verificarsi prima, durante e dopo lo svolgimento della gara (salvo quanto previsto dal rapporto assicurativo).

13) Il Comitato Organizzatore si riserva inoltre la facoltà di adire le vie legali nei confronti delle Società o dei singoli atleti che si rendano responsabili di gravi atti di intemperanza e violenza verso persone o cose durante lo svolgimento della manifestazione.

14) **Va rispettato il calendario delle gare. Non sono ammesse modifiche di date e orari a meno di gravi impedimenti. Per l'eventuale modifica viene richiesto il consenso ad entrambe le squadre e al comitato organizzatore** (che valuterà la disponibilità del Centro Sportivo).

Il Comitato organizzatore proporrà una data alternativa che non potrà più essere cambiata. In caso di ulteriore mancato accordo verrà data la vittoria a tavolino per 3-0 alla squadra resasi disponibile inizialmente allo spostamento della gara.

15) **E' possibile aggiungere e tesserare nuovi giocatori entro e non oltre il 31 dicembre 2011.**

Non saranno ammessi cambiamenti di squadra durante l'arco della stagione da parte dei giocatori già tesserati.

REGOLAMENTO DI GIOCO

- 1) Prima dell'inizio di ogni gara il Dirigente accompagnatore (o il capitano) deve presentare all'arbitro la distinta di gioco con i giocatori partecipanti alla gara unitamente ai relativi documenti di identità o cartellini. Gli elenchi delle squadre dovranno necessariamente indicare un **capitano** ed un **vice capitano**.
- 2) La **squadra che gioca in casa** in caso di colore uguale o simile di maglia con la squadra avversaria **provvederà al cambio maglia o a indossare le pettorine colorate**.
- 3) L'arbitro provvederà al controllo dei documenti ed al riconoscimento dei giocatori.
- 4) All'inizio della gara, ciascuna squadra deve essere composta da almeno cinque giocatori. Se in conseguenza di espulsioni o incidenti di gioco, il numero dei calciatori componenti una o entrambe le squadre sia ridotto a due, la gara sarà sospesa.
- 5) Una gara non può essere iniziata o proseguita se una squadra si trova con meno di 3 calciatori in campo.
- 6) Le **sostituzioni "volanti"** sono consentite in numero illimitato. Fa eccezione la sostituzione del portiere, che può essere effettuata soltanto durante una interruzione del gioco. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.
- 7) Per sostituzione "volante" si intende quella effettuata quando il pallone è in gioco, osservando le seguenti norme:
 - a) Il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di gioco oltrepassando la linea laterale nel tratto definito "zona delle sostituzioni";
 - b) Il sostituto vi deve entrare dopo che il compagno sostituito ne sia uscito, oltrepassando anche egli la linea laterale nel tratto della "zona delle sostituzioni";
- 8) Il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro calciatore, a condizione che l'arbitro ne sia preventivamente informato e che lo scambio dei ruoli avvenga durante un'interruzione del gioco.
- 9) La gara è suddivisa in **due periodi uguali di 25 minuti** ciascuno.
- 10) Le due squadre hanno la possibilità di richiedere in qualsiasi momento all'arbitro della gara, un minuto di "time-out" per ogni tempo di gara. In questo caso dovranno essere rispettate le seguenti misure:
 - a) un "time-out" sarà accordato dall'arbitro su richiesta **del capitano della squadra solo quando la stessa abbia il possesso di palla**. Il "time-out" dovrà essere accordato a gioco fermo;
 - b) l'arbitro svolgerà la funzione di cronometrista del "time-out";
 - c) I Time-Out potranno essere utilizzati da ogni squadra nella misura di uno per tempo.
 - d) Un Time-Out non usufruito nel corso del 1° tempo non potrà essere recuperato nel 2° tempo.
- 11) L'intervallo di metà gara è di **5 minuti**.
- 12) Il termine di attesa in caso di ritardato inizio di una gara è pari a **15 minuti**. Passato tale periodo la squadra ritardataria perde la partita a tavolino con conseguente ammenda.
- 13) Il calciatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti.
- 14) La sua sostituzione può essere effettuata dopo **2 minuti** dall'espulsione, ma non dopo la segnatura di una rete.

In quest'ultimo caso dovranno essere osservate le seguenti modalità:

 - a) se le squadre stanno giocando 5 giocatori contro 4 e la squadra in superiorità numerica segna una rete, la squadra con 4 giocatori potrà essere completata;
 - b) se le squadre stanno giocando 4 giocatori contro 4 e una rete viene segnata, le due squadre non possono essere completate;
 - c) Il giocatore che entra in campo per sostituire un giocatore espulso, dovrà farlo a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro.
- 15) Allo scopo di distinguere tra il calcio di punizione diretto e quello indiretto, l'arbitro, quando accorda un calcio di punizione indiretto, lo segnalerà alzando il braccio al di sopra della testa. Egli manterrà il braccio in tale posizione fino a quando il calcio di punizione non è stato battuto e finché il pallone sia stato toccato o giocato da un altro calciatore o abbia cessato di essere in gioco.
- 16) I calciatori della squadra avversaria di quella che effettua la rimessa devono stare a non meno di metri 5 dal pallone. Il giocatore deve effettuare la rimessa entro 4 secondi dal momento in cui è nelle condizioni di effettuarla.
- 17) Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa laterale. Può essere segnata direttamente da calcio d'angolo.
- 18) Il portiere sulla rimessa dalla linea laterale, da parte di un compagno, può giocare il pallone esclusivamente con i piedi. Se lo tocca con le mani, all'interno dell'area di rigore, l'arbitro accorderà un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dalla linea dei 6 metri nel punto più vicino dove è avvenuta l'infrazione.

19) Il portiere deve effettuare la rimessa dal fondo con le mani e può farlo direttamente nella metà campo avversaria, senza che il pallone rimbalzi nella propria metà campo e senza che sia stato precedentemente toccato da alcun giocatore.

20) Se il portiere, dopo aver rimesso in gioco il pallone, lo riceve di ritorno da un compagno di squadra, lo tocca o lo controlla con le mani o con i piedi, prima che abbia superato la metà del terreno di gioco ovvero sia stato toccato da un avversario, sarà punito con un calcio di punizione indiretto dalla linea dei 6 metri, nel punto più vicino a quello nel quale è stata commessa l'infrazione. Per la battuta bisognerà attendere il fischio dell'arbitro.

21) Il portiere dopo una parata efficace può rilanciare il pallone con i piedi nella metà campo avversaria e può segnare direttamente una rete.

22) Il portiere dopo una parata efficace può rilanciare il pallone con le mani nella metà campo avversaria, una rete non può essere segnata se il pallone non viene toccato da alcun giocatore.

23) Se il portiere tocca o controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà campo per più di quattro secondi sarà punito con un calcio di punizione indiretto. Nella metà campo avversaria può giocare il pallone come gli altri giocatori.

24) Il direttore di gara comunicherà vocalmente alla squadra che ha commesso il 5° fallo diretto (cumulativo) l'avvenuta infrazione. **A questo punto, in caso di successivi falli diretti, sarà facoltativo da parte della squadra che dovrà usufruire del tiro libero chiedere all'arbitro di procedere alla esecuzione del medesimo.** Dopo **esplicita richiesta da parte della squadra che ha diritto al tiro libero**, si precisa che l'esecuzione del primo tiro dovrà essere effettuata obbligatoriamente dal dischetto dei 10 metri, indipendentemente dalla posizione in cui si è subito il fallo.

A partire dal 7° fallo in poi, l'esecuzione del tiro potrà essere effettuata facoltativamente anche nella posizione in cui si è subito il fallo.

Si comunica altresì che i falli che porteranno al diritto di un tiro libero saranno quelli diretti. Nel caso di falli indiretti si procederà con una semplice punizione indiretta nel punto in cui si è verificata l'infrazione.

25) I calci di punizione assegnati per i primi cinque falli commessi da ciascuna delle due squadre durante ogni tempo di gara potranno essere protetti da una barriera di giocatori.

Ad iniziare dal sesto fallo cumulativo nessuna barriera di giocatori potrà essere formata.

- a) Ad eccezione del portiere della squadra difendente, debitamente identificato, tutti i giocatori dovranno rimanere sul terreno di gioco ma al di là di una linea immaginaria che attraversa il pallone parallelamente alla linea di porta ed al di fuori dell'area di rigore.
- b) Il portiere della squadra difendente dovrà rimanere ad almeno 5 m dal pallone.
- c) Tutti i giocatori della squadra difendente dovranno rimanere ad almeno 5 m dal pallone e non potranno in alcun modo ostruire il calciatore che effettuerà il "tiro libero".
- d) Il giocatore che effettua il tiro libero deve calciare con l'intenzione di segnare una rete e non può passare il pallone ad un compagno di squadra.

26) Se il **tiro libero** viene concesso **allo scadere** di uno dei due tempi regolamentari **deve prevedersi il prolungamento del periodo di gioco** con le modalità previste per il calcio di rigore e quindi il tiro libero potrà essere calciato anche a tempo scaduto.

27) **Non è consentito intervenire in scivolata frontalmente, da tergo o lateralmente (anche se l'intervento è sul pallone).** L'intervento in scivolata è punito con un fallo diretto.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- Ogni **tre ammonizioni** il giocatore dovrà osservare **un turno di squalifica**.
- Ogni espulsione** il giocatore dovrà osservare **almeno un turno di squalifica**. Eventuali ulteriori giornate saranno stabilite dalla Commissione arbitrale (composta da almeno tre componenti).
- La mancata presentazione della squadra (senza preavviso) sul campo di gioco comporterà la **perdita a tavolino della gara per 3-0. Il ritardo massimo consentito e' di 15 minuti**.

AMMENZE

- Ammonizione = **4 euro**
- Espulsione = **10 euro**
- Ritardo squadra oltre 15 minuti o mancata presentazione con preavviso (non sufficiente a poter rimandare lo svolgimento della gara) = **20 euro e partita persa a tavolino**
- Mancata presentazione (senza preavviso) = **50 euro e partita persa a tavolino**